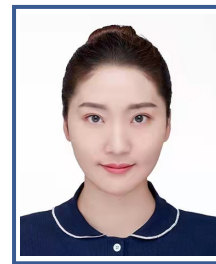


廖原 求职意向：UI设计师 平面设计师



手机：18530180059

生日：1997-08-12

邮箱：jzly59@163.com

籍贯：河南省焦作市

网站：https://jzly597.wixsite.com/website

教育背景

- 2020.07-2021.12** **莫纳什大学硕士** **交互设计（UI方向）**
主修课程：B端界面设计, 3D 建模, Unity开发, 数字声音和视频
- 2017.07-2019.12** **堪培拉大学本科** **平面设计（数字设计和产品）**
主修课程：网页设计, 数据可视化, 寻路系统设计, 用户界面和体验
- 2015.09-2017.06** **河南工程学院本科** **视觉传达设计**
主修课程：品牌设计, 版式与书籍装帧, 包装设计

工作经历

- 2020.05-2020.09** **河南柠檬树艺术学校** **美术老师**
负责学前学生和小学生提供K12美术课程, 使得儿童掌握基础的绘画能力和美术欣赏能力, 并作出相关数据报告和统计, 为研究儿童美术教育提供相关数据。
- 2019.02-2019.05** **澳大利亚首都媒体小组** **实习平面设计师**
 - 负责为团队和其他公司开发视觉识别系统, 包括手册, 名片等;
 - 负责团队活动的专题banner设计和内容排版, 并负责运营各种社交媒体帐户;
 - 负责剪辑团队活动的视频, 制作片头片尾。
- 2015.10-2017.02** **河南工程学院新媒体工作室** **微信组组长**
 - 作为高校线上媒体的主要工作室, 负责微信公众号内容所需材料的采写, 累计参与推送文章20篇+, 获得3000+点赞评论
 - 协助学校组织文化相关活动, 跟进活动主题及流程。共完成大小活动4余个, 活动参与人数超700人。

项目经历

- 2018.10-2018.11** **堪培拉大学图书馆寻路系统重新设计** **参与者**
重新设计大学图书馆的寻路信息系统来改善访问者的体验。独立负责调研, 实体勘探, 测量, 设计等工作, 为图书馆提出最好的提供解决方案。最终完成效果图。

专业技能

Photoshop, Illustrator, InDesign, SAI, Sketchup, Sketch, Adobe XD, Figma, Protopie

自我评价

Top100院校设计专业研究生, 拥有扎实的设计功底和良好的审美, 熟悉UI设计流程, 对用户交互有系统学习及深入了解; 能独立承担项目的交互设计, 熟练运用各种软件; 有良好的团队意识, 团结同事, 乐于学习; 有丰富的留学经历, 能流利的进行英文对话。